**PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER**



**Oleh:**

**KELOMPOK X**

**Putu Gede Sanchia Jodie Mantra 1905551028**

**Ifentius Ciputra 1905551085**

**Jibril Ali Akbar 1905551087**

**Kadek Erico Bimantara 1905551150**

**I Made Indra Wahyu Wicaksana 1905551151**

**Keumalahayati Nurul Imani 1905551158**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS UDAYANA**

**2020**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat dan karunia-Nya lah, penyusun dapat menyelesaikan laporan akhir Praktikum Jaringan Komputer ini. Adapun selama pelaksanaan praktikum dan pembuatan laporan akhir ini penyusun mengucapkan terima kasih kepada.

Dosen pengampu mata kuliah Jaringan Komputer dan Asisten Dosen Praktikum Jaringan Komuter yang telah memberi bimbingan serta masukan selama pengerjaan praktikum.

Penyusun juga menyadari bahwa di dalam tugas ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari apa yang diharapkan. Penyusun mengharapkan adanya kritik dan saran demi perbaikan di masa yang akan datang.

Semoga laporan praktikum Jaringan Komputer ini dapat dipahami bagi siapapun dan juga dapat berguna bagi penyusun maupun mahasiswa lain yang membacanya. Penyusun memohon maaf apabila masih terdapat kesalahan dalam penyusunan laporan jaringan komputer ini.

.

Denpasar, -------------------

Penyusun

# ABSTRAK

Perkembangan teknologi jaringan komputer saat ini semakin pesat seiring dengan perkembangan jaman, dimana kebutuhan masyarakat akan layanan yang memanfaatkan jaringan komputer. Jaringan komputer adalah sebuah sistem yang terdiri atas komputer dan perangkat jaringan lainnya yang bekerja bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan yang sama. Manfaat Jaringan Komputer antara lain dapat digunakan untuk *sharing resource* (data, program, *peripheral* komputer), sebagai media komunikasi efektif dan multimedia, memungkinkan manajemen sumber daya lebih efisien, memungkinkan penyampaian lebih terpadu, memungkinkan kelompok kerja berkomunikasi lebih efisien, dapat menjaga keamanan data lebih terjamin (hak akses), menghemat biaya pengembangan dan pemeliharaan, membantu mempertahankan informasi agar tetap handal dan *up to date*. Jaringan komputer dibangun dengan tujuan untuk mendukung komunikasi sebuah komunitas pada *range* atau jarak tertentu. Jaringan komputer dapat membantu dengan mempermudah dalam hal berbagi data dan *resource*. Laporan tugas Praktikum Jaringan Komputer ini dibuat berdasarkan hasil pengamatan dari modul-modul yang ada yang membahas menegenai pengalamatan jaringan, pengkabelan, *routing*, dan instalasi dan konfigurasi DHCP *server* serta DNS *server* berbasis Linux dalam jaringan komputer.

**DAFTAR ISI**

[KATA PENGANTAR II](#_Toc57304335)

[ABSTRAK III](#_Toc57304336)

[DAFTAR GAMBAR VI](#_Toc57304337)

[DAFTAR TABEL VII](#_Toc57304338)

[DAFTAR KODE PROGRAM VIII](#_Toc57304339)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_Toc57304340)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc57304341)

[1.2 Rumusan Masalah 2](#_Toc57304342)

[1.3 Tujuan Penelitian 2](#_Toc57304343)

[1.4 Manfaat Penelitian 2](#_Toc57304344)

[1.5 Batasan Masalah 2](#_Toc57304345)

[1.6 Sistematika Penulisan 2](#_Toc57304346)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 3](#_Toc57304347)

[BAB III METODE DAN PERANCANGAN SISTEM 4](#_Toc57304348)

[BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN 5](#_Toc57304349)

[BAB V PENUTUP 6](#_Toc57304350)

[DAFTAR PUSTAKA 7](#_Toc57304351)

[LAMPIRAN 8](#_Toc57304352)

# DAFTAR GAMBAR

# DAFTAR TABEL

# DAFTAR KODE PROGRAM

# BAB I PENDAHULUAN

Bab I Pendahuluan membahas tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan, menentukan tujuan dan manfaat, pembatasan masalah serta sistematika penulisan dalam Laporan Praktikum Jaringan Komputer ini.

## Latar Belakang

Penggunaan teknologi informasi saat ini telah mencakup seluruh aspek kehidupan. Jaringan komputer merupakan salah satu cara dari penerapan teknologi informasi. Jaringan komputer suatu sistem yang didalamnya terdiri dari dua atau lebih perangkat komputer serta perangkat-perangkat lainnya yang dibuat atau dirancang untuk dapat berkerja sama dengan tujuan agar dapat berkomunikasi, mengakses informasi, meminta serta memberikan layanan atau *service* antara komputer satu dengan yang lainnya. Tujuan dari jaringan komputer adalah agar dapat mencapai tujuannya, setiap bagian dari jaringan komputer dapat meminta dan memberikan layanan (*service*). Hal ini dapat terjadi karena adanya perkembangan teknologi yang semakin pesat mempengaruhi masyarakat akan layanan yang memanfaatkan suatu jaringan ini. Sangat sedikit masyarakat yang mengetahui pentingnya peranan jaringan dalam internet, sehingga masyarakat cenderung mengesampingkan pemahaman dalam jaringan komputer dan membiarkan masalah jaringan terjadi pada komputer.

Pemahaman mengenai jaringan komputer diperlukan untuk mengatasi masalah. Masyarakat diharapkan dapat memahami proses-proses yang terdapat dalam jaringan komputer, sehingga nantinya jaringan komputer dapat dengan mudah dirasakan manfaatnya. Praktikum jaringan komputer ini dilakukan, mencangkup empat konsep yaitu pada pengalamatan jaringan, pengkabelan, *routing*, serta instalasi dan konfigurasi DHCP *server* serta DNS *server* berbasis Linux. Melalui penyusunan Laporan Praktikum Jaringan Komputer ini, keempat konsep tersebut dapat dipahami dan diimplementasikan di lingkungan masyarakat.

## Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari Laporan Jaringan Komputer berdasarkan latar belakang yaitu sebagai berikut.

1. Bagaimana cara melakukan pengalamatan dan *subnetting* jaringan dengan format IP *Addressing* versi 4 dan IP *Addressing* versi 6?
2. Bagaimana cara pengkabelan dan apa saja komponen-komponen yang terdapat pada jaringan komputer?
3. Bagaimana proses *routing* baik itu *static routing* maupun *dynamic routing* dalam jaringan komputer?
4. Bagaimana cara instalasi dan konfigurasi DHCP *server* serta DNS *server* pada Linux CentOS?

## Tujuan Penelitian

## Manfaat Penelitian

## Batasan Masalah

## Sistematika Penulisan

# BAB II TINJAUAN PUSTAKA

# BAB III METODE DAN PERANCANGAN SISTEM

# BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN

# BAB V PENUTUP

# DAFTAR PUSTAKA

# LAMPIRAN